On veut tous les véhicules, on a besoin de les afficher !!

Voilà, voilà, vos véhicules sont prêts !

Allez vous afficher, petits véhicules !

Objets Vehicule tout frais, tout démoulés, et respectant le plan de la classe Vehicule

Transfert du tableau PHP pour hydratation en des objets Vehicule

New Vehicule($bddData)

TABLES traduites en PHP (FETCH\_ASSOC)

TABLES intraduisibles en PHP pour l'instant

SELECT \* FROM vehicules

ENVOI de la requête SQL, des paramètres et autres informations utiles à la récupération des données

DAO::select($sql, $params, ?multiple)

VUE

Page qui affiche le véhicule (véhicule est un objet de classe Vehicule ici)

CONTROLEUR

$m = new VehiculeManager();

$m->findAll();

Archives

BDD

Entity

Classeur dans lequel on a rangé tous les plans

(hydrater n'importe quel objet de n'importe quelle classe, n'importe quel plan)

Marque extends Entity

Vehicule extends Entity

Plan d'un véhicule

(la classe qui décrit les propriétés et les méthodes de l'objet qui en sera l'instance)

*DAO*

Classe abstraite qui fait le lien entre la couche modèle de l'application et la base de données

PDO EST ICI !!!

VehiculeManager extends Manager

Tremplin entre une vue et le modèle !

Contremaitre dédié aux véhicules

Manager

Chef de chantier, le manager en chef !!